

2017

Consortium International

Épreuve d'Informatique

Informations sur l'épreuve

Barème :	/20
Durée :	90 minutes
Calculatrice autorisée :	Non

Merci de ne rien marquer sur le sujet.

Pour chaque question de l'épreuve, veuillez choisir la (les) bonne(s) réponse(s).

Répondez sur la grille de réponses séparée.

Uniquement les grilles de réponses correctement remplies seront corrigées.

Partie 1 : Généralités

1. Question : Lequel ou lesquels de ces composants ne sont pas absolument nécessaires au bon fonctionnement d'un ordinateur ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Le processeur.
- B. L'écran.
- C. La mémoire (vive ou morte).
- D. Le clavier.

2. Question : Laquelle ou lesquelles de ces IPv4 sont valides ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. 55.103.256.178
- B. 8.8.8.8
- C. 32.140.238.200
- D. 124.52.9.251.1

3. Question : Lequel (ou lesquels) de ces langages nécessite(nt) généralement l'utilisation d'un compilateur pour pouvoir être exécutés sur un ordinateur ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. C++
- B. HTML
- C. PHP
- D. SQL

4. Question : Lequel (ou lesquels) de ces protocoles n'utilise(nt) pas de mesures cryptographiques (chiffrement ou signature) à des fins de sécurisation ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. HTTP
- B. HTTPS
- C. Telnet
- D. DNSSec

5. Question : Laquelle (ou lesquelles) de ces boucles produise(nt) une boucle infinie ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Pour i allant de 1 à 10^{15} par pas de 1
- B. Tant que NON(NON(FAUX))
- C. Tant que NON(VRAI OU FAUX) ET FAUX
- D. Faire [...] tant que NON(VRAI ET FAUX)

6. Question : Comment s'écrit le nombre 137 en notation hexadécimale (base 16) ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. 0xAB
- B. 0x89
- C. 0x7F
- D. 0x8A

7. Question : Lequel (ou lesquels) de ces langages utilise(nt) le paradigme de la programmation orientée objet (POO) ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Java
- B. C++
- C. C
- D. PHP

8. Question : En langage C, quelle syntaxe correspond au code algorithmique `Tant que var1 inférieure à var2` ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. tantQue(var1 << var2)
- B. tantQue(var2 < var1)
- C. while(var2 > var1)
- D. while(var1 << var2)

9. Question : Soit cette expression logique où a , b et c sont des variables booléennes (pouvant prendre les valeurs VRAI ou bien FAUX) : « NON(NON(a OU b OU c) ET b) OU (c ET b) ».

Laquelle ou lesquelles des propositions ci-dessous sont équivalentes à cette expression ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. (a ET b ET c) OU (c ET b)
- B. NON(NON(a) ET NON(b) ET NON(c) ET a) OU (c ET b)
- C. **VRAI**
- D. **FAUX**

10. Question : Laquelle (ou lesquelles) de ces quantités de données correspond(ent) à 1 MiB (aussi notée 1 Mio en français) ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. 2^{10} KiB (2^{10} Kio en français)
- B. 10^6 octets
- C. 1 000 kB (1 000 ko en français)
- D. 8 388 608 bits

Partie 2 : Étude de cas

Dans cette partie, on se propose d'analyser deux algorithmes — donnés ci-après — qui manipulent des tableaux d'entiers.

Un tableau est une suite finie de valeurs (qui sont ordonnées) qui peuvent être manipulées par un algorithme. Afin de pouvoir accéder aux éléments contenus dans les tableaux, on utilisera un *indice* compris entre 0 et la taille du tableau moins 1. Ainsi, pour accéder au 5ème élément du tableau T , on notera $T[4]$ (l'indice est ici 4).

On pourra également accéder à la taille du tableau en utilisant une fonction *taille(...)* qui renvoie le nombre d'éléments du tableau donné en argument.

Exemple :

Soit le tableau d'entiers $t = [1 ; 4 ; 6 ; 42 ; 666]$.

La fonction *taille(t)* renvoie la valeur 5 (le tableau contient 5 éléments).

On peut accéder aux différents éléments de t en utilisant les indices.

Ici : $t[0] = 1$, $t[1] = 4$, $t[2] = 6$, $t[3] = 42$, $t[4] = 666$.

Introduisons enfin une dernière notation : le « *swap* » (ou « échange » en français). Cela consiste à échanger deux éléments du tableau. Le premier élément prend la place du second et vice-versa. On note cette opération :

$T[a] \leftrightarrow T[b]$ (où T est un tableau, et où a et b sont les indices des éléments à échanger).

Exemple :

Considérons le tableau d'entiers $t = [1 ; 4 ; 6 ; 42 ; 666]$.

Nous exécutons cette instruction : $t[2] \leftarrow 20$ (c'est-à-dire $t[2]$ prend la valeur 20).

Nous exécutons cette instruction : $t[4] \leftrightarrow t[2]$.

Nous avons maintenant $t = [1 ; 4 ; 666 ; 42 ; 20]$.

Algorithme 1 : algo1(t : tableau d'entiers) : tableau d'entiers

Donnée : t , un tableau d'entiers de taille arbitraire
Variable : i , un entier positif servant à parcourir le tableau
Variable : k , un entier positif servant à parcourir le tableau
Résultat : un tableau d'entiers

début
 pour i allant de 1 à $\text{taille}(t) - 1$ (inclus) par pas de 1 faire
 $k \leftarrow i$
 tant que $k > 0$ et $t[k - 1] > t[k]$ faire
 $t[k] \leftrightarrow t[k - 1]$
 $k \leftarrow k - 1$
 fin
 fin
 retourner t
fin

Algorithme 2 : algo2(t : tableau d'entiers) : tableau d'entiers

Donnée : t , un tableau d'entiers de taille arbitraire
Variable : i , un entier positif servant à parcourir le tableau
Variable : k , un entier positif servant à parcourir le tableau
Résultat : un tableau d'entiers

début
 pour i allant de $\text{taille}(t) - 1$ à 1 (inclus) par pas de -1 faire
 pour k allant de 0 à $i - 1$ (inclus) par pas de 1 faire
 si $t[k] > t[k + 1]$ alors
 $t[k] \leftrightarrow t[k + 1]$
 fin
 fin
 fin
 retourner t
fin

11. Question : Laquelle de ces assertions est vraie ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Seul l'algorithme 1 est susceptible de ne jamais s'arrêter (il peut rentrer dans une boucle infinie) pour certaines valeurs du tableau t .
- B. Seul l'algorithme 2 est susceptible de ne jamais s'arrêter (il peut rentrer dans une boucle infinie) pour certaines valeurs du tableau t .
- C. Les deux algorithmes sont susceptibles de ne jamais s'arrêter (ils peuvent rentrer dans une boucle infinie) pour certaines valeurs du tableau t .
- D. Les deux algorithmes se terminent toujours (ils finissent toujours par renvoyer un résultat), quelle que soit la valeur du tableau t .

12. Question : Est-ce que l'algorithme algo1 est idempotent ?

En d'autres termes : est-ce que pour toutes les valeurs du tableau t , $\text{algo1}(\text{algo1}(t)) = \text{algo1}(t)$? Ou dit encore autrement : est-ce qu'appliquer plusieurs fois l'algorithme algo1 sur un tableau donnera toujours le même résultat que si on ne l'avait appliqué qu'une seule fois ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Oui.
- B. Non.

13. Question : Est-ce que pour toutes les valeurs du tableau t :

$$\text{algo1}(t) = \text{algo2}(t) ?$$

En d'autres termes : est-ce que pour un même tableau t , donné en entrée de l'algorithme algo1 et de l'algorithme algo2, les tableaux renvoyés par ces deux algorithmes seront toujours les mêmes ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Oui.
- B. Non.

14. Question : On exécute l'algorithme algo2 avec l'entrée :

$$t = [12 ; 42 ; 1 ; 5 ; 8 ; 6 ; 7 ; 21 ; 36 ; 85 ; 96].$$

Quel est le résultat ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. [21 ; 42 ; 5 ; 1 ; 96 ; 6 ; 7 ; 36 ; 8 ; 12 ; 85]
- B. [1 ; 5 ; 6 ; 7 ; 8 ; 12 ; 21 ; 36 ; 42 ; 85 ; 96]
- C. [96 ; 85 ; 42 ; 36 ; 21 ; 12 ; 8 ; 7 ; 6 ; 5 ; 1]
- D. [12 ; 5 ; 6 ; 7 ; 8 ; 1 ; 21 ; 36 ; 42 ; 96 ; 85]

15. Question : Lequel des deux algorithmes est le plus performant en temps sur le tableau :

$$t = [1 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5 ; 6 ; 7 ; 8 ; 9 ; 10] ?$$

En d'autres termes, en exécutant algo1 et algo2 sur le tableau ci-dessus, lequel exécutera le moins d'opérations (« sera le plus rapide ») ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. L'algorithme algo1.
- B. L'algorithme algo2.

Partie 3 : Culture générale informatique

16. Question : Quel informaticien a inventé une machine abstraite capable d'exécuter des algorithmes (en utilisant un ruban infini) qui est encore utilisée de nos jours en informatique théorique ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Dennis Ritchie
- B. Linus Torvalds
- C. Alan Turing
- D. Claude Shannon

17. Question : Parmi ces protocoles réseaux, lequel se situe sur le plus bas niveau d'abstraction ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. HTTP
- B. SSH
- C. DHCP
- D. TCP

18. Question : À quoi correspond AES ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Un algorithme de recherche de chemins.
- B. Un protocole réseau haut niveau
- C. Un algorithme pour l'évaluation rapide de polynômes univariés
- D. Un algorithme de chiffrement

19. Question : Parmi ces systèmes d'exploitation, lequel ou lesquels sont des distributions GNU/Linux ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Ubuntu
- B. Debian
- C. FreeBSD
- D. SteamOS

20. Question : En mars 2016, l'intelligence artificielle AlphaGo (développée par Google DeepMind) a réussi l'exploit de battre sans handicap et pour la première fois un champion professionnel humain au jeu de Go. Parmi ces technologies, laquelle a été utilisée pour réaliser cette prouesse ?

Veillez choisir la/les bonne(s) réponse(s). Répondez sur une feuille de réponse séparée.

- A. Des algorithmes génétiques
- B. Des réseaux de neurones artificiels
- C. Fonction de tri à bulles